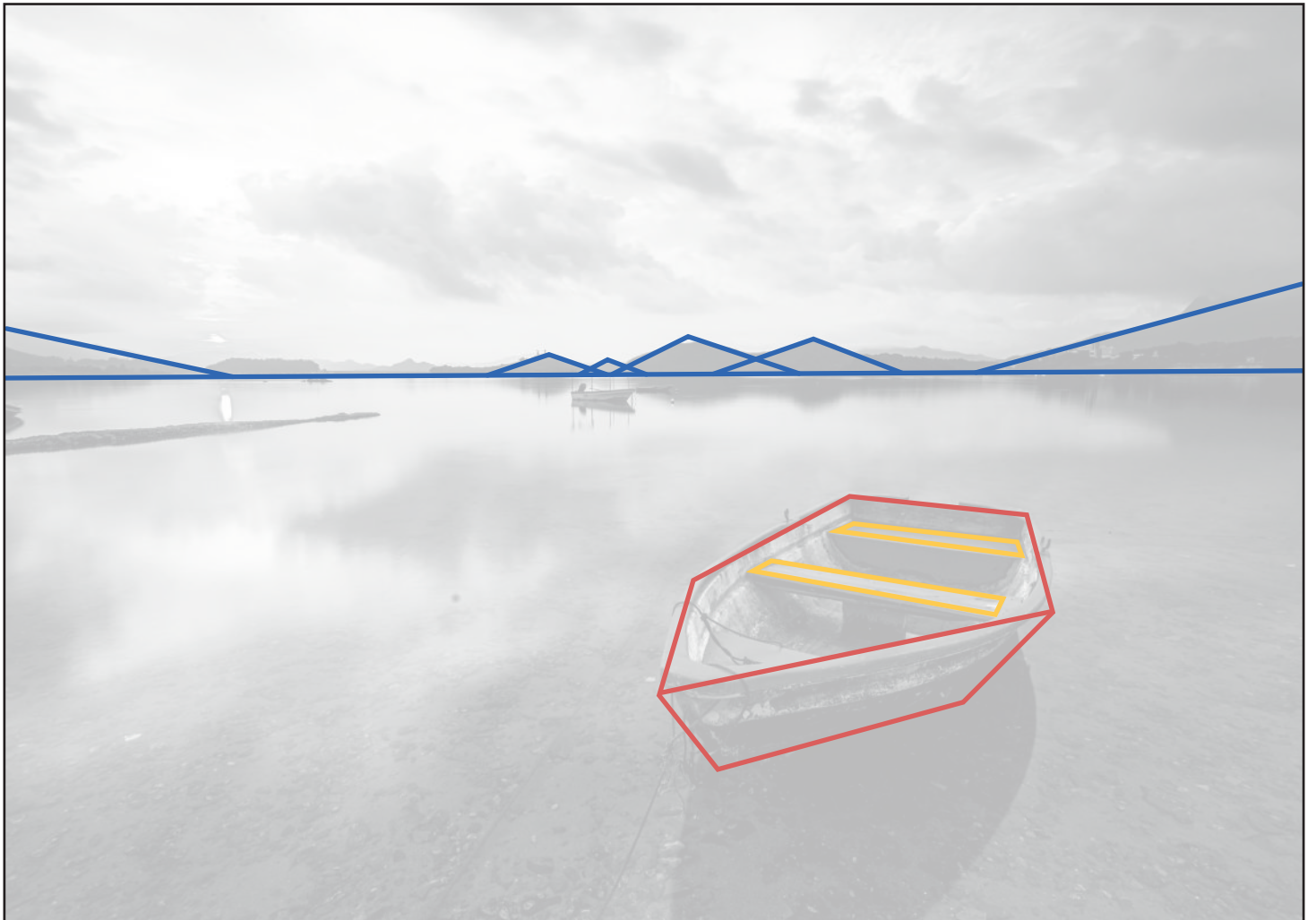
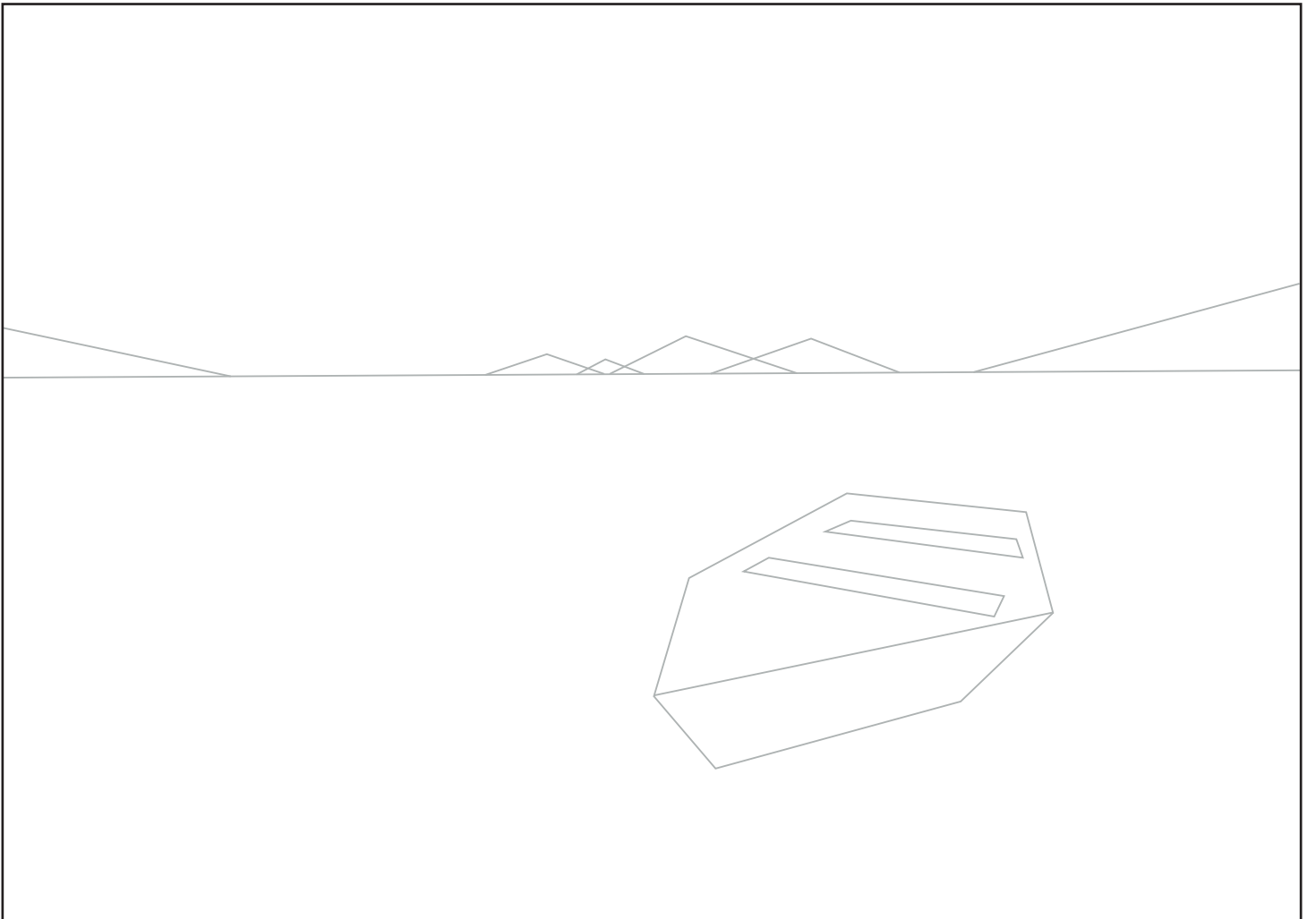
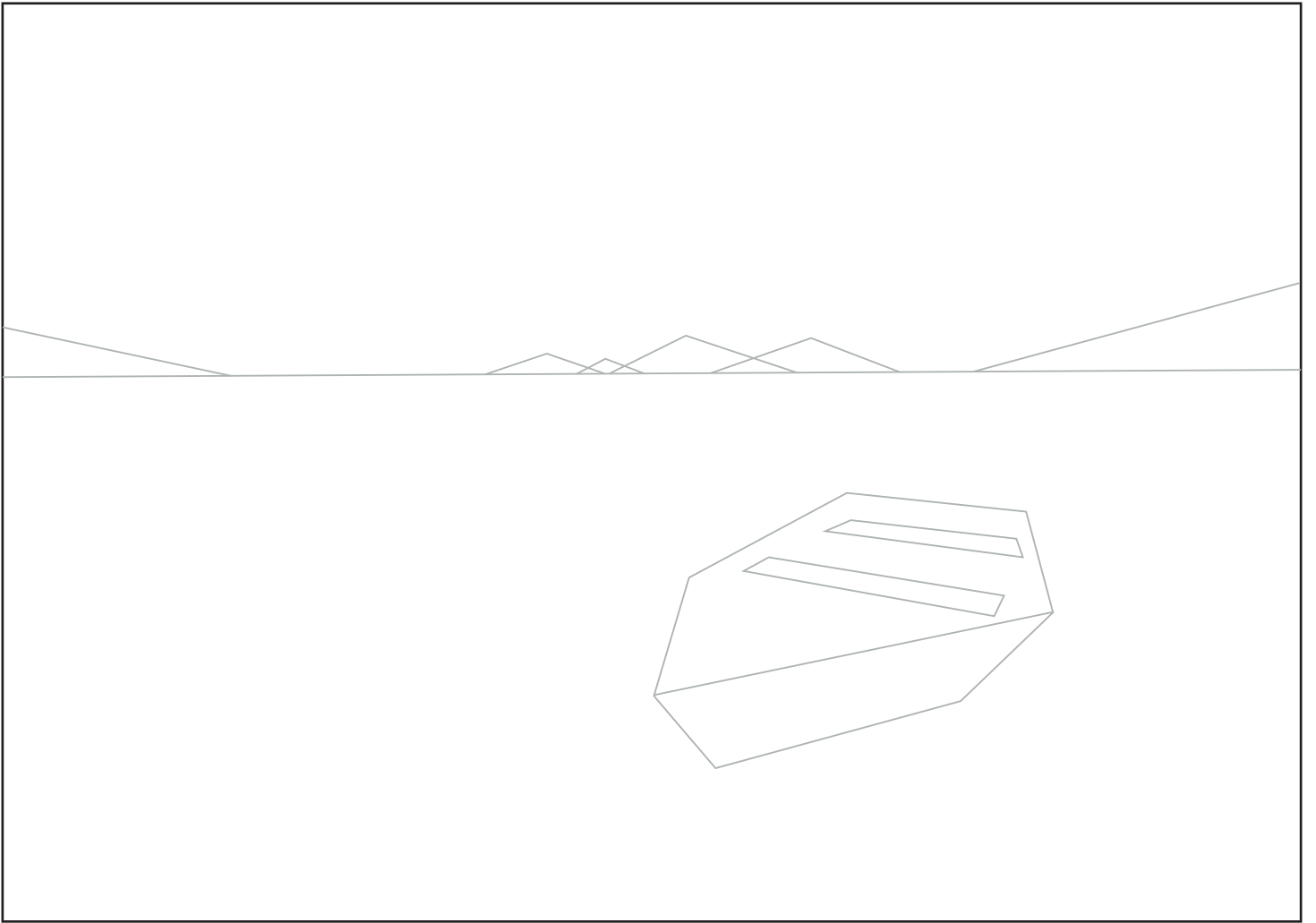




ARTE (#3) - [www.oiler.education](http://www.oiler.education)





## ATTIVITÀ CORRELATE ALLA TAVOLA 3

### BRAINSTORMING

- Da quanto tempo l'essere umano naviga?
- Come mai l'essere umano ha iniziato a navigare?
- Con quali materiali è costruita una barca?
- Quali sono i possibili modi per far muovere una barca in mare?

### CREA UN PROGETTO

Sei nell'anno 1000 a.C. Un ricco mercante fenicio ti chiede di progettare un'imbarcazione per commerciare i suoi prodotti all'interno del Mediterraneo.

Progetta un'imbarcazione, specificando i materiali, la lunghezza, il numero di persone che ospita a bordo.